



# Fantastory

2↑  
GAME LEVELS

basic  
3+  
anni • years

advanced  
5-99  
anni • years

Play now, play tomorrow

יש לקרוא בעיון את ההוראות שלהלן לפני השימוש,  
ולשמור עליהן לצורך התייחסות בעתיד.

אנו שמחים שבחרת במשחק זה כדי לבלות ולחוות רגעים מאושרים ביחד עם המשפחה. משחק זה מסייע לפתח את החשיבה והמיומנויות של ראייה חזותית, חשיבה אסוציאטיבית ומפעיל את הדמיון. המשחק מסייע ללמוד מושגים חדשים, לפתור בעיות, לקבל כללים לפתח את הכישורים החברתיים בהדרגה וללמוד לשחק בשיתוף פעולה. משחק זה מאפשר לשחק ולצבור חוויות משותפות כמשפחה.

המשחק מכיל 42 קלפי סיפורים.

**3+** **רמה בסיסית:** החל מגיל 3 (מס' שחקנים 1-4 + מבוגר כ"מספר" הסיפור) **מטרת המשחק:** זיהוי תמונות ובניית סיפור נרטיבי.

קודם כל, תהנה עם ילדך תוך כדי גילוי והכרת הקלפים השונים, הסתכלו על הקלפים הכלולים ותנסו להבין מה הם מייצגים.

ברמת המשחק הבסיסי המטרה היא ללמוד להכיר את התמונות ולהבין שהקלפים הם נקודת פתיחה ליצירת רצף של סיפור משתנה ומתפתח.

ברמת המשחק הבסיסי אפשר לשחק כשחקן בודד + מבוגר, או עד 4 ילדים ומבוגר, כאשר כולם יושבים ומאזינים לסיפור באותו זמן ומשחקים יחדיו.

ה"מספר" מספר סיפור קצר והשחקנים צריכים לזכור פרטים ולשחזר את הסיפור בהתאם לתמונות.



### הכנת המשחק:

1. ערבב את הקלפים והנח את החפיסה הפוכה על השולחן.
2. קח את 10 הקלפים העליונים מהחפיסה והפוך אותם כלפי מעלה על מנת שכל השחקנים יוכלו לראות אותם.

### איך משחקים?

**שלב 1 - בואו נספר סיפור - ה"מספר"** מספר סיפור קצר בהשראת הקלפים הנלווים. אפשר להתחיל ליצור סיפורים מ- 5 או 6 קלפים, ובהמשך להגדיל את כמות הקלפים לאחר שהילד מכיר ולומד את המשחק. ה"מספר" מספר חלק מסיפור אשר מתייחס לקלף מסוים, על השחקנים לזהות ולהצביע על הקלף המתאים. במקרה והשחקנים לא יכולים לזהות את הקלף הנכון, המספר יכול לעזור להם על ידי מתן פרטים נוספים. כאשר שחקן מזהה את הקלף הנכון, יש להוציא אותו ממקומו להניח אותו מול המספר. ככל שהסיפור ממשיך, רצף הקלפים יגדל.



**שלב 2 - האם אנחנו יכולים לשחזר את הסיפור?** ברגע שה"מספר" מסיים לספר את הסיפור וכל הקלפים זווהו על ידי השחקנים, ה"מספר" לוקח את כל הקלפים (אלה שנבחרו ואלה שלא היו בין ה-10 הראשונים), מערבב ומניח אותם על השולחן בצורה גלוויה לכל השחקנים. (שים לב: מומלץ לרשום על נייר את סיפור, במידה ואתה חושב שלא תזכור את הרצף הסיפורי).

ה"מספר" לוקח את הקלף שממנו התחיל הסיפור ומניח אותו מול השחקנים; בנקודה זו של המשחק, הוא מבקש משחקן להצביע על הקלף הבא בסיפור:

אם השחקן מצביע על הקלף הנכון, ה"מספר" לוקח את הקלף וממקם אותו ליד הקלף הראשון; אם השחקן מצוין כרטיס לא נכון, ה"מספר" יכול לעזור לו או להחליט לשאול שחקן אחר.

**סיום המשחק -** המשחק מסתיים כאשר הרצף הנכון של הסיפור משוחזר.

ברגע שהשחקנים מכירים את משחק, אפשר לנסות וליצור סיפורים ארוכים יותר, אשר יותר מאתגרים לזכור ולשחזר.

**רמה מתקדמת:** החל מגיל 5 (מס' שחקנים 1-4)  
**מטרת המשחק:** שיתוף פעולה ובניית סיפור נרטיבי.  
 כל שחקן בתורו מספר חלק של הסיפור בהשראת הקלפים. בסוף הסיפור, על השחקנים לזכור את רצף נכון של הקלפים שיצרו את הסיפור.



**הכנת המשחק:**

1. ערבב את הקלפים והנח את החפיסה הפוך על השולחן.
2. קח את 4 הקלפים העליונים מהחפיסה והפוך אותם כלפי מעלה על מנת שכל השחקנים יוכלו לראות אותם.

**איך משחקים?** השחקן הצעיר ביותר מחליט מי מתחיל במשחק, וכל שחקן בתורו הוא "מספר" הסיפור - סיפור קצר בהשראת הקלפים הגלויים.

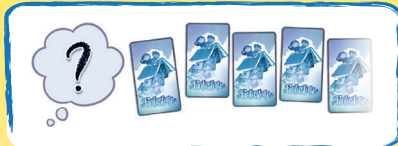


**שלב 1 - בואו נספר סיפור** כל שחקן בתורו מקבל את תפקיד ה"מספר". יש לבחור קלף אחד מבין 4 הקלפים הגלויים, ולספר חלק מהסיפור בהשראת התמונה המופיעה על הקלף: זה יהיה הקלף הראשון של הרצף. כעת תפקיד ה"מספר" עובר לשחקן הבא, אשר לוקח קלף מחפיסה וממקם אותו בין הארבעה קלפים על מנת ששוב יהיו 4 קלפים לבחירה.

מבין אלה, ה"מספר" בוחר קלף אחד וממשיך את הסיפור שכבר התחיל על ידי השחקן הקודם בצורה עקבית; יש להניח את הקלף זה לצד הקלפים הגלויים. יש להמשיך במשחק עד שנבחרים 10 קלפים.



**שלב 2 - האם אנחנו יכולים לשחזר את הסיפור?** הפוך את 10 הקלפים, אשר יוצרים את רצף הסיפור. 3 הקלפים הנותרים אשר לא נבחרו לספר את הסיפור הם קלפי בונוס אשר יעזרו להשלים בהצלחה את השלב השני במשחק.



השחקן אשר בחר את הקלף האחרון של רצף הסיפור מתחיל כעת את הסיבוב. על השחקנים לנסות לשחזר את החלק בסיפור שמתקשר לקלף הראשון כאשר הוא הפוך או לפחות לשחזר את התמונה שעל הקלף. לאחר מכן, יש להפוך ולגלות את הקלף.

**האם מצאת את הקלף הנכון?**

**לא -** כמה חבל! על השחקן להפוך 1 מקלפי הבונוס. ולאחר מכן התור עובר לשחקן הבא אשר צריך לנחש את הקלף הבא ברצף הסיפור.

**כן -** מצויין, התור עובר כעת לשחקן הבא אשר צריך לנסות ולנחש את קלף הבא ברצף הסיפור.



**המפסיד -** אם שחקן טועה ואין עוד כרטיסי בונוס להפוך, סוגרים את הספר ואפשר להתחיל ולספר סיפור חדש!

**המנצח -** אם השחקנים זוכרים את הסיפור כולו, או לפחות הצליחו לשחזר את רצף הנכון של תמונות, כולם מנצחים!



כאשר השחקנים לומדים להכיר את הקלפים, אפשר לעלות את רמת הקושי של המשחק על ידי יצירת סיפורים ארוכים יותר, או על ידי הקלפים כלפי מטה מתחילת שלב 2 של המשחק, ולא גלויים כמו שמציעים בשלב 2